

GAMEITALIA.NET
@WIRELESS

SEARCH

SPEED LINK: Recensione Tomb Raider N-Gage

Coverage N-Gage @ECTS2003

Glossario Wireless

MENU

- Home Page
- [English Version](#)
- Recensioni
- Anteprime
- Speciali
- News
- Gallery
- Video
- Schede Giochi
- Schede Cellulari
- Forum
- Contatti / Staff

PLATFORMS

- Network Home
- Forum Network
- Pc Games
- Xbox
- Sony
- Nintendo
- Manga
- E3 2003

REVIEW

Tutto sul gioco: preview review screen movie


Titolo: Soccer Unlimited

Sviluppatore: Macrospace

Publisher: Nessuno

Distributore: Macrospace

Vai alla scheda completa del gioco...






LINK UTILI:

Nessuno

SCRITTO DA: FABIO VIOLA **07/01/2004 10:41**

Noi italiani siamo visceralmente legati al gioco del calcio, sfido chiunque ad affermare il contrario. Purtroppo solo pochi eletti hanno la possibilità di praticar dal vivo questo sport, per tutti gli altri (me compreso) restano 2 opzioni: godersi i propri campioni dal televisore o emulare le gesta dei nostri campioni per mezzo di un videogioco. I titoli calcistici spopolano sul mondo console e PC, si pensi a serie come Fifa o ISS, ma iniziano ad affacciarsi anche sull'emergente mondo del gioco per cellulare.



Se Fifa Mobile, grazie alle sue incarnazioni 2003 e 2004, è riuscito a far segnare picchi di download altissimi, è anche merito di una concorrenza pressochè inesistente, limitata a un inguardabile Action Soccer di AnfyMobile e a un modesto Marcel desailly Pro Soccer di Gameloft.

Una ventata di aria nuova arriva proprio da questo **Soccer Unlimited**, realizzato dai francesi di Macrospace.

Caricando la midlet veniamo subito accolti da una musica accattivante che fa da preludio a un ampio menù (nettamente superiore alla controparte su Fifa 2004). Avremo a disposizione un amichevole, la Macrospace Cup, Pratica, Customizza il team, Targets (verà novità), Settaggi e, infine, Istruzioni, About ed Exit.

Con somma sorpresa il titolo ci offre la possibilità di selezionare ben 24 squadre nazionali, ciascuna composta da giocatori reali che conferiscono alla nazionale skill personalizzate basate sui parametri: potenza, agilità e velocità. Sempre nell'immediato preparatita potremo sfoderare il tecnico che c'è in noi, dato che Macrospace ci offre la possibilità di modificare la posizione in campo dei nostri giocatori. Sicuramente questo piccolo omaggio al tatticismo è


RECENT UPDATES

Recensione: King of Fighters
Anteprima: Finding Nemo
Gallery: Qblast IronBall
Speciale: Alla scoperta degli ...
Video: Poio's Garden

USER REVIEW

MEDIA:

0 voti



FORUM INSIDE

POLL

Sondaggio!

Quale è stato il miglior gioco 2003?

- Fifa 2003
- Splinter Cell
- Cannons
- Tomb Raider
- Racing Fever

Vota!

Risultati

una nota molto positiva, avvalorata ulteriormente dalle differenti condizioni meteo riscontrabili nel corso della partita, cosa che andrà a incidere realmene sulla dinamica del match.

Prima di entrare nel vivo del gioco, volevo spondere due parole sulla modalità Targets, una vera innovazione nel panorama calcistico su mobile game. In pratica a centrocampo compare una raggiera (avete presente il bersaglio nel gioco delle freccette??) e noi, da diverse angolazioni, dovremo cercare di indirizzare il pallone il più vicino possibile al centro, in modo tale da accumulare tanti punti (il ricorso all'effetto è indispensabile). Terminata la sessione potremo uppare il nostro punteggio sul sito ufficiale Macrospace e confrontarlo con quello degli altri players sparsi per il mondo.

Iniziato il match noteremo subito la buona realizzazione tecnica infusa dagli sviluppatori. I campi sono ben proporzionati e la visuale a volo di uccello ci conferisce una discreta visione, utile per far sviluppare al meglio la nostra trama di gioco (tasto 0 per i passaggi e per cambiare giocatore). Alcune chicche sono rappresentate dai cartelloni pubblicitari a bordo campo (solo pubblicità Macrospace, ma chissà per il futuro di non veder marchi pubblicitari come avviene nel mondo console e PC...) e dall'ingresso in campo dell'arbitro, sempre pronto a sanzionarci col cartellino non appena effettuiamo un intervento scomposto in tackle (tasto 5, utile anche per tirare). A completare la nostra esperienza di gioco ci penserà il fischietto dell'arbitro e alcuni motivetti intonati dai tifosi sporadicamente.

I programmatori hanno inserito 2 tipi di controlli: in uno la palla ci rimarrà sempre incollata al piede una volta assunta una direzione, nell'altro invece dovremo sempre tenere premuta la freccia direzionale (il nostro test è stato effettuato su un Nokia 3650) altrimenti il pallone ci sfuggerà tra i piedi. Sicuramente l'abbondanza giova, ma ai titoli calcistici su cellulare manca ancora quel qualcosa in termini di giocabilità che li possa rendere esenti da pecche in tal senso.

Il match tra Fifa 2004 e Soccer Unlimited si chiude in pareggio. Questo titolo Macrospace ha sicuramente dalla sua una plentoria di opzioni senza precedenti e il segmento tattico che al titolo digital bridges manca totalmente. Consigliato vivamente a tutti gli amanti del calcio e, in particolare, a tutti coloro che preferiscono l'aspetto simulativo a quello arcade.



© Copyright 2002-2003 Gameltalia Network. Tutti i diritti riservati. I loghi e i marchi sono dei rispettivi proprietari.